

OKYANUS KOLEJLERİ
"7.SINIFLAR ARASI MÜNAZARA TURNUVASI"
ŞARTNAMESİ

AMAÇ

Sosyal etkinlikler kapsamında öğrencilerin ilgi ve yeteneklerine göre kendilerini geliştirmelerine, milli ve manevi değerleri benimsemelerine, mesleğe ve geleceğe hazırlanmalarına, kendilerine güven duyabilmelerine, dili etkili kullanma becerilerinin gelişmesine, bilimsel düşünce ve inceleme alışkanlığı kazanabilmelerine imkân sağlamak, sosyal ilişkilerde anlayışlı ve saygılı olma bilinci geliştirmek amacıyla bu yarışma düzenlenmiştir.

KAPSAM

Münazara Turnuvası, Okyanus Kolejleri 7.sınıf öğrencilerini kapsamaktadır.

DAYANAK

01.09.2018 tarihli ve 30522 sayılı Resmi Gazete 'de yayımlanan Milli Eğitim Bakanlığı İlköğretim Kurumları Sosyal Etkinlikler Yönetmeliği

GENEL ESASLAR

- * Münazara Turnuvası Okyanus Kolejleri Türkçe zümresi koordinasyonunda yürütülür.
- * Münazara Turnuvasına Okyanus Kolejlerinde okuyan 7.sınıf öğrenciler katılabilir.
- * Münazara Turnuvası, Okyanus Kolejleri 7.sınıfları arasında gerçekleşir.
- * Münazara hakkında teknik bilgilendirmeler Türkçe öğretmenlerince yapılır.
- * Münazaralar, belirlenen farklı konular çerçevesinde, verilen takvime göre yürütülür.
- * Münazaraya katılım grup halinde gerçekleşir.
- * 7.sınıflardan 4 yarışmacı ve 1 grup sözcüsü olmak üzere 5 kişilik bir grup oluşturulur.
- * Münazara Turnuvası için öğrenci seçme ve münazara grubunun oluşturulması kampüs Türkçe öğretmenleri tarafından gerçekleştirilir.
- * Münazara Turnuvası, kampüs içinde gerçekleşecek olup kampüsler arası yarışma yapılmaz.
- * Hangi iki grubun karşılaşacağı ve konunun tezi ve antitezinin hangi gruba verileceği kura ile belirlenir.
- * Tek sınıfı olan kampüslerde sınıftan iki grup çıkarılarak uygulanarak kazanan belirlenir.
- * İki sınıfı olan kampüslerde sınıfların takımları arasında uygulanarak kazanan belirlenir.
- * Üç sınıfı olan kampüslerde önce iki sınıfın takımları yarışır. (Yarışacak şubeler kura ile belirlenir.) Daha sonra birinci olan takımla diğer sınıf arasında yarışma yapılır ve kazanan belirlenir.
- * Dört sınıfı olan kampüslerde önce ikişer sınıfın takımları yarışır. (Yarışacak şubeler kura ile belirlenir.) Daha sonra birinci olan takımlar kendi arasında yarışarak kazanan belirlenir.



*Bir sınıfı olan kampüslerde sınıftan iki grup çıkarılarak yarışma yapılır.

"Tez: Yapay zeka insan yaratıcılığını artırır **Antitez:** Yapay zeka insan yaratıcılığını köreltir. " konuları ile yarışma yapılır ve kazanan belirlenir.

*İki sınıfı olan kampüslerde sınıflar arası yarışma yapılır.

"Tez: Yapay zeka insan yaratıcılığını artırır **Antitez:** Yapay zeka insan yaratıcılığını köreltir. " konuları ile yarışma yapılır ve kazanan belirlenir.

*Üç sınıfı olan kampüslerde önce iki sınıf kendi arasında yarışır. **"Tez:** Yapay zeka insan yaratıcılığını artırır. **Antitez:** Yapay zeka insan yaratıcılığını köreltir. " konuları ile yarışma yapılır ve kazanan belirlenir.

Daha sonra kazanan takım ile diğer sınıf arasında yarışma yapılır. **"Tez:** En iyi öğrenme okuyarak yapılan öğrenmedir. **Antitez:** En iyi öğrenme yazarak yapılan öğrenmedir." konuları ile yarışma yapılır ve kazanan belirlenir.

*Dört sınıfı olan kampüslerde önce ikişer sınıfın takımları yarışır. İlk iki sınıf; **"Tez:** Yapay zeka insan yaratıcılığını artırır. **Antitez:** Yapay zeka insan yaratıcılığını köreltir." konuları ile yarışmaya katılır. Diğer iki sınıf; **"Tez:** En iyi öğrenme okuyarak yapılan öğrenmedir. **Antitez:** En iyi öğrenme yazarak yapılan öğrenmedir." konuları ile yarışmaya katılır.

Daha sonra birinci olan takımlar kendi arasında " Uzay araştırmalarına daha çok para harcanmalıdır. **Antitez:** Dünyadaki temel ihtiyaçlarımıza daha çok para harcanmalıdır." konuları ile yarışma yapılır ve kazanan belirlenir.

MÜNAZARA TURNUVASININ UYGULAMA AŞAMALARI

*Münazaralar ikişerli gruplar halinde düzenlenir. Karşılaşmalarda dereceye giren gruplar verilen konuyu tartışırlar.

*Münazaraya başlamadan önce Türkçe öğretmenleri tarafından öğrenciler, yarışmanın işleyişi ve puanlama ile ilgili bilgilendirilir.

*Turnuvalarda bilgisayar ile sunum yapılmaz. Ancak görsel malzeme (kitap, gazete, afiş, dergi vb.) kullanılabilir.

*Münazaraya hangi grubun önce başlayacağı, yarışma başlamadan hemen önce jürinin önünde grup sözcülerinin çekeceği kura ile belirlenir.

*Münazara sırasında, yarışmacılar kendi aralarında belirledikleri sıra ile karşılıklı olarak beşer dakikalık 1. tur konuşmalarını yaparlar. 1. tur sonunda grup sorularını değerlendirmek için gruplara 5 dakika süre verilir. 2. turda grup sözcüleri bir defa daha söz alarak yedişer dakika içinde yapılan eleştirileri cevaplayıp eksik bırakılan bilgileri tamamlarlar.

*Kampüs kademe yöneticileri tarafından okulda görevli bir öğretmen sunuculuk yapmak ve konuşma süresinin kontrolünü sağlamak üzere görevlendirilir.

(Toplam yarışma süresi: $4 \times 5 = 20 + 7 = 27 \times 2 = 54 + 5 = 59$ dk.)

Görevli öğretmen her konuşmacının son 1 dakikası kaldığını hatırlatmalıdır.

*Turnuvalarda her konuşmacı, jüri tarafından ekte gönderilen forma göre değerlendirilir.

*Jüri, değerlendirmesini masadan kalkmadan, yarışma salonunda bulunanların huzurunda yapar ve sonucu açıklar.

*Jürinin verdiği karar kesindir. İtirazlar hiçbir şekilde kabul edilmez.

*Kazanan takımın yarışmacılarına "Münazara Turnuvası Başarı Sertifikası" verilir.

MÜNAZARA TURNUVASI TAKVİMİ

Bir sınıfı olan kampüslerde

09-11 Şubat 2026

İki sınıfı olan kampüslerde

09-11 Şubat 2026

Üç sınıfı olan kampüslerde

İlk iki sınıfın yarışması

09-11 Şubat 2026

Kazanan sınıfla diğer sınıfın yarışması

11-13 Şubat 2026

Dört sınıfı olan kampüslerde

Birinci iki sınıfın yarışması

16-17 Şubat 2026

İkinci iki sınıfın yarışması

18-19 Şubat 2026

Kazanan sınıfların kendi arasında yarışması

20 Şubat 2026

JÜRİ ÜYELERİ

Münazara Turnuvası jüri üyeleri kampüsler tarafından belirlenir ve toplam üç kişiden oluşur.

DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTÜ

Jüri üyelerinin her birinin yarışmacılara verdiği puanlar birleştirilir, puanların ortalaması alınır ve kazanan taraf belirlenir. Buna göre her bir grubun puanlarının toplamı 500'ü geçmez.



JÜRİ DEĞERLENDİRME FORMU

Konu							
Tarih ve Saat							
Yarışma Yeri							
Değerlendirilen Grup							
Değerlendirme Maddeleri	Tavan Puan	1.Yarışmacı	2.Yarışmacı	3.Yarışmacı	4.Yarışmacı	Grup Sözcüsü	Toplam
İçeriğe göre dil ve üslup seçimi							
Karşı düşünceleri çürütecek örneklerin ve tezin seçilmesi							
İçeriği en iyi biçimde ve etkili savunarak ikna etme							
İçeriği açma, genişletme, örnekleme ve toparlama							
İçeriğe uygun kelime ve kavramları doğru bir şekilde kullanma							
İçeriğe uygun anlatım biçimlerinin ve cümlelerin seçimi							
Beden dilini doğru ve düzgün bir şekilde kullanma							
Zamanı verimli ve verilen süreye uygun olarak kullanma							
Genel Toplam							
Ortalama							
Grup Ortalaması							

1.JÜRİ ÜYESİ

Ad Soyad/İmza

2.JÜRİ ÜYESİ

Ad Soyad/İmza

3.JÜRİ ÜYESİ

Ad Soyad/İmza